Human Interface Guidelines

번역자 : 시스포유아이앤씨 마영희 주임

작성일 : 2013년 7월 5일

VIII. iOS UI요소 사용 가이드라인

1. 컨텐츠 뷰

iOS 사용자 정의 어플리케이션 내용을 표시 할 수 있는 여러 가지 뷰 와 뷰 컨트롤러를 제공한다.

Activity

Activity는 일부 지정된 내용에 따라 행동 할 수 있는 시스템이 제공하거나 맞춤형 서비스를 나타냅니다.

외관과 동작

Activity는 당신의 어플리케이션을 실행할 수 있는 서비스 나타내는 사용자 정의 개체이다. 사용자가 공유 버튼을 탭 할 때 Activity 뷰 컨트롤러에 의해 Activity가 설정 된다. 각 Activity는 아이콘과 아이콘 아래에 제목이 표시된다.

시스템이 제공하는 아이콘은 어플리케이션 아이콘처럼 보이는 스타일과 설정 아이콘처럼 보이는

스타일 두 가지로 사용할 수 있다. 제 3자의 Activity는 항상 두 번째 스타일을 사용하는 아이콘으로 표시 된다. 당신은 Activity 뷰 컨트롤러의 두 아이콘 스타일을 다음과 같이 볼 수 있다.

사용자는 Activity 뷰 컨트롤러에서 Activity 아이콘을 눌러 서비스를 시작한다. 즉각적인 서비스 실행 또는 그것이 복잡하다면 서비스 실행 전에 정보를 좀더 볼 수 있다.

가이드라인

당신의 어플리케이션을 실행할 수 있는 사용자 지정 서비스에 접속하기 위해 사용자들은 Activity를 사용한다. iOs에서 제공하는 내장 서비스인 트위터 메시지 카피들을 주목하라. 당신은 내장된 서비스를 실행하는 사용자 지정 Activity를 만들 필요가 없다.

다음 지침은 당신이 정확하게 당신의 서비스를 설명하고 화면에 표시된 Activity 아이콘과 제목을 디자인하는 데 도움이 될 수 있다.

당신의 서비스를 나타내는 적절한 이미지를 만든다. 서비스의 이미지는 Activity 뷰 컨트롤러에서 아이콘으로 표시된다. 사용자가 당신의 서비스를 명확히 인지 할 수 있는 간단한 템플릿 이미지를 디자인 하라. 아이콘에 어울리는 템플릿 이미지를 만들려면 다음 지침을 따르면 된다.

- 적절한 알파 투명도와 흑백을 사용하라.
- 그림자를 포함하지 마시오.
- 안티 앨리어싱을 사용하라.

이미지를 만들 때 다음 사이즈를 참조하라

iPhone와 iPod touch용

- 43X43픽셀
- 86X86픽셀 (고해상도)

iPad 용

- 55X55 픽셀
- 110X110 픽셀 (고해상도)

사각영역 내에 이미지를 가운데 정렬 한다.

당신의 서비스를 설명하는 Activity의 제목을 간결하게 만든다. 제목은 Activity 뷰 컨트롤러 아이콘 아래에 표시된다. 화면에서 알맞게 보이기 때문에 제목을 짧게 하는 것이 좋다. 제목이 너무 긴 경우에는 iOs의 첫 번째 텍스트를 축소하고 그래도 긴 경우에는 뒷부분을 자른다. 일반적으로 당신의 회사나 제품의 이름을 Activity의 제목에 포함 하지 말아야 한다.

Activity 뷰 컨트롤러

Activity 뷰 컨트롤러는 시스템이 제공하는 몇 가지 지정된 내용에 따라 행동할 수 있는 사용자 정의 서비스 목록 임시 뷰를 제공한다.

외관과 동작

Activity 뷰 컨트롤러는 사용자가 지정한 콘텐츠에 대해 수행 할 수 있는 서비스 구성이 가능한 목록이 표시된다. 사용자는 Activity 뷰 컨트롤러의 내용을 분명히 하기 위해 공유 버튼을 누른다. 특정 서비스를 나타내는 각각의 Activity 뷰 컨트롤러는 일련의 활동과 연계되어 작동한다.

iPhone과 iPod touch에서 Activity 뷰 컨트롤러는 액션 시트에 표시되고 계산 된 다음, 그것이 팝오버에 표시된다.

가이드라인

사람들이 여러 가지 방법으로 지정된 컨텐츠에 대해 가능한 서비스 목록을 제공하는 Activity 뷰 컨트롤러를 사용하라. Activity 뷰 컨트롤러를 사용하는 일반적인 방법은 사용자가 소셜 미디어 계정에 선택한 컨텐츠를 게시 할 수 있도록 하는 것이다.

Activity 뷰 컨트롤러를 나타내는 사용자 지정 버튼을 만들지 마시오. 사람들은 공유 버튼을 눌렀을 때 제공된 시스템 서비스에 익숙하게 접속한다. 당신은 같은 일을 하는 대안을 제공함으로써 사용자가 혼란을 겪지 않게 하고 이것을 학습하길 원한다.

기재 되어 있는 서비스가 현재 내용에 적절한지 확인한다. 당신은 특별히 제공된 서비스를 제외

하고 사용자 지정된 서비스에 의해 Activity 뷰 컨트롤러에 있는 서비스를 바꿀 수 있다. 예를 들면, 당신이 이미지를 인쇄하지 못하도록 하려는 경우, 당신은 Activity 뷰 컨트롤러에서 인쇄 작업을 제외한다.

> **노트:** 시스템이 제공하는 서비스가 활성 뷰 컨트롤러에 나열되는 순서를 변경할 수 없다. 또한, 시스템에서 제공된 모든 서비스는 어떤 사용자 지정 서비스 보다 먼저 나타난다.

컬렉션 보기

컬렉션 뷰 항목의 정렬 된 컬렉션을 관리하고 사용자 정의 레이아웃을 제공한다.

외관과 동작

컬렉션 뷰는 어플리케이션이 제공하는 항목 집합을 표시하는 사용자 지정 스크롤 뷰이다. 사람들은 컬렉션 뷰의 항목과 상호 작용하는 제스처를 사용하고 그들이 삽입, 이동 및 항목을 삭제하여 컬렉션을 수정할 수 있다.

컬렉션 뷰 항목의 전체 레이아웃과 모양을 정의하는 코드에서 몇 가지 다른 개체와 함께 작동한다. 이러한 개체중 최고는 위치와 컬렉션에 있는 개별 항목의 시각적 특성을 지정하는 레이아웃 개체 이다. 편의를 위해, UIKit 항목의 격자를 표시 할 수 조절 선형 순서를 정의하는

UICollectionViewFlowLayout 객체를 제공한다.

컬렉션보기에서, 옵션 보조 뷰는 시각적 항목의 하위 집합을 구분 할 수 있다. 컬렉션 뷰는 사용자 정의 배경과 다른 모습을 제공 할 수 있는 임의의 장식 뷰를 제공한다.

사용자가 삽입, 이동, 항목 삭제 등을 할 때 컬렉션 뷰는 기본 동작으로 컬렉션 화면을 나타낸다. 컬렉션 뷰는 사용자 지정 작업을 실행하는 제스처 인식의 추가 지원 뷰, 기본적으로 컬렉션 뷰는 탭을 인식하고 각각의 제스처는 항목을 선택하고 편집을 처리하기 위해 터치와 홀드 제스처를 사용 한다.

가이드 라인

사용자가 목록에 표시할 필요가 없는 아이템 세트를 표시 및 조작하는 방법을 제공하는 컬렉션 뷰를 사용한다. 컬렉션 뷰는 정확한 선형 레이아웃을 적용하지 않으므로 특히 크기가 다른 항목을 표시하는 데 적합하다.

컬렉션 뷰에서 포괄적인 사용자 정의를 지원해서 새로운 디자인을 만들 때 산만해지는 것을 피할 수 있다. 당신은 사용자의 작업을 강화하기 위해 컬렉션 뷰를 원한다. 당신은 컬렉션 뷰가 사용자 경험에만 치우치는 것을 원치 않는다. 다음 지침은 사람들에게 적합한 컬렉션 뷰를 만들도록 도와 줄 것이다.

테이블 뷰가 더 적절한 선택이라면 컬렉션 뷰를 사용하지 말아야 한다. 몇몇의 경우에 항목으로 표시할 때 보고 이해하기 쉽다. 예를 들면 항목을 스크롤 할 때 텍스트 정보를 표시하는 것이 사람들이 보고 이해하는데 좀더 간편하고 효율적일 수 있다. 또한 정보의 계층 구조를 보여주는 테이블 뷰를 계속 사용하는 것이 좋다.

사람들이 항목을 선택하기 쉽게 만들어야 한다. 사용자가 당신의 컬렉션 뷰의 항목을 누르기 어려울 경우 당신의 어플리케이션에 대한 관심은 줄어들 것이다. 사용자가 모든 UI개체를 탭하길 원할지도 모르기 때문에 컬렉션 뷰의 각 항목에 대한 최소 대상 영역이 44 × 44 포인트임을 확인해야 한다. 만약 iPhone 어플리케이션에 컬렉션 뷰를 사용한다면, 그것을 쉽게 누르게 할 수 있게 한다.

동적 레이아웃을 변경하는 경우에는 주의 해야 한다. 컬렉션 뷰는 사용자가 표시하고 그들과 상호 작용하는 항목의 레이아웃을 변경할 수 있다. 동적으로 컬렉션 뷰의 레이아웃을 조정하기로 결정했을 때 변경 시 사용자가 쉽게 추적할 수 있는지 확인해야 한다. 명백한 동기 없이 컬렉션 뷰의 레이아웃을 변경하면 사람들에게 당신의 어플리케이션이 예측할 수 없는 및 사용 어렵다는

인상을 줄 수 있다. 현재 포커스 또는 컨텍스트가 동적 레이아웃 변경 중에 손실 된 경우 나, 사용자가 더 이상 당신의 어플리케이션을 컨트롤 할 수 없다고 느낄 것이다.

컨테이너 뷰 컨트롤러

컨테이너 뷰 컨트롤러가 관리하고 사용자 지정 방법으로 아이 뷰 세트를 제공한다.

코드에서 사용자 지정 컨테이너 뷰 컨트롤러를 정의에 대한 자세한 내용은, UIViewController 클래스 참조를 참조하면 된다.

외관 및 동작

사용자 지정 컨테이너 뷰 컨트롤러는 미리 정의 된 모양이나 동작이 없다. 당신 하위 클래스 UIViewController 사용자 지정 컨테이너 뷰 컨트롤러 객체를 생성 할 때, 얼마나 많은 아이 뷰 컨트롤러가 그것이 포함하고 그것이 보여질지를 결정한다.

가이드라인

당신은 사용자 지정 방식으로 네비게이션을 통해 컨테이너 뷰 컨트롤러에서 현재 컨텐츠로 이동할 수 있다.

사용자 지정 컨테이너 뷰 컨트롤러가 정말 필요한지 여부를 자문해 봐야 한다. 사용자는 분할보기 및 탭 바 보기 같은 표준 컨테이너 뷰 컨트롤러의 동작과 외관에 만족한다. 당신은 사용자정의 컨테이너 뷰의 잠재적인 장점은 사용자가 인식하거나 즉시 작동방법을 모른다는 사실 보다 중요한 것이 있는지 확인해야 한다.

사용자 지정 컨테이너 뷰 컨트롤러는 두 방향에서 작동하는지 확인한다. 당신은 사용자에게 가로와 세로 모두에서 일관된 경험을 제공하는 컨테이너 뷰 컨트롤러를 설계해야 한다.

일반적으로 일시적인 화면전환은 피해야 한다. 사용자 정의 뷰 컨트롤러를 설계하는 스토리 보드를 사용하는 경우 그것은 내용보기 간의 전환에 대한 사용자 지정 애니메이션을 정의 하기 쉽다. 그러나 대부분의 경우에, 화려한 뷰 전환이 목적에 사람을 방해하고 자주 응용 프로그램의 미적 매력을 줄인다.

이미지 뷰

이미지 뷰는 하나의 이미지 나 이미지의 애니메이션 시리즈를 표시한다.

코드에 이미지 뷰를 정의하는 방법에 대한 자세한 내용을 보려면, UIImageView 클래스 참조를 참조하면 된다.

외관 및 동작

이미지보기는 미리 정의 된 외관을 가지고 있지 않으며 기본적으로 사용자와 상호 작용을 사용하지 않는다. 이미지보기는 이미지와 상위 화면의 속성을 결정하기 위해 이미지를 축소해야 하는지, 사이즈에 맞게 조정하거나, 특정 위치에 배치해야 하는지 등을 검사한다.

가이드 라인

버튼과 이미지 뷰를 사용하지 마시오. 당신은 이미지 보기를 버튼처럼 작동 할 수 있지만 사용자의 기대를 충족 하기 위해 사용자 정의 배경 이미지를 표시하는 버튼을 사용하는 것이 좋다.

최대한 이미지 뷰의 모든 이미지는 같은 크기를 사용해야 한다. 이미지 크기가 다른 것이 다른 것이 있는 경우 개별적으로 조정하기 때문에 렌더링 오류가 생길 수 있다.

맵 뷰

지도보기는 지리적 데이터를 제공하고 내장 된지도 어플리케이션에서 제공하는 대부분의 기능을 지원한다.

코드에서지도 뷰를 정의하는 방법에 대한 자세한 내용을 보려면, 지도 키트 Framework 참조를 참조하면 된다.

동작 및 외관

지도보기 기본지도 데이터, 위성 사진, 또는 이 둘의 조합을 사용하여 지리적 영역을 표시한다. 지도보기는 경로 또는 두 가지 차원의 영역을 묘사하는 주석과 오버레이를 표시 할 수 있다. 사용자는 확대와 지도보기를 이동하고 당신은 프로그래밍 방식으로 지도를 확대하고 이동 할 수 있다.

가이드라인

사용자에게 지리적 영역에 대한 상호 작용 뷰를 제공하기 위해 지도 뷰를 사용한다. 당신이 라우팅 응용 프로그램을 개발하는 경우, 사용자의 경로를 표시 하기 위해 지도 뷰를 사용한다.

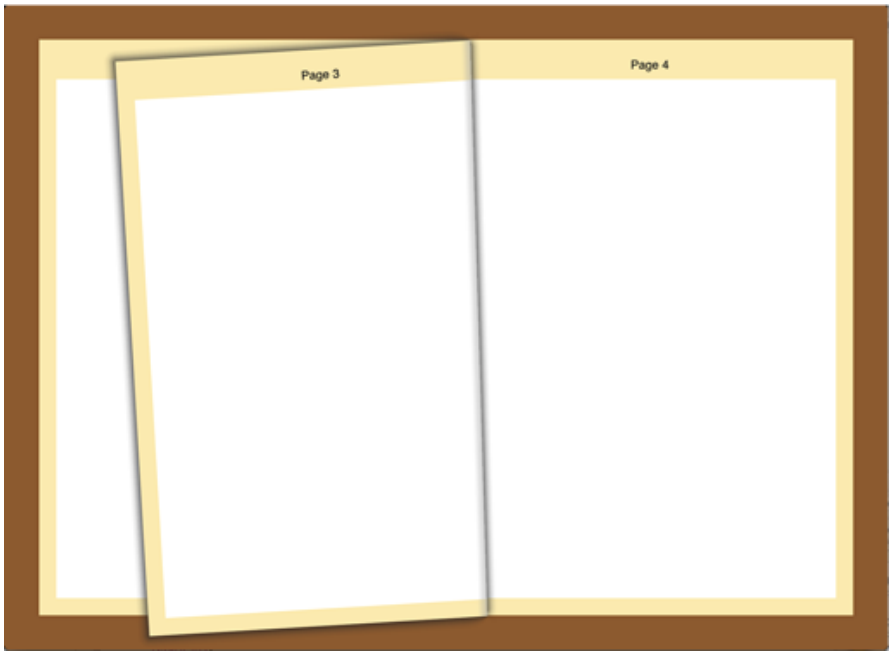
일반적으로 사용자가 지도와 상호작용 할 수 있다. 당신의 어플리케이션에서 맵보기를 확대하거나 패닝하는 것을 방지할 수 있지만 그것을 하지 않는 것이 좋다. 사람들은 내장된 지도 어플리케이션에 익숙하고, 그들은 유사한 방법으로 지도와 상호작용 할 수 있도록 기대한다.

일관된 방식의 표준 핀 색상을 사용한다. 맵의 핀은 당신의 맵에서 관심 있어하는 지점을 표시한다. 사람들의 내장된 맵 어플리케이션의 핀 색상에 익숙하기 때문에 어플리케이션에서 핀 색상의 의미을 재정의하지 않는 것이 좋다. 당신이 표준 핀 색상을 사용할 때 다음 방식을 따르고 있는지 확인해 봐야 한다.

- 레드-도착 포인트
- 그린-시작 포인트
- 퍼플-특정 포인트

페이지 뷰 컨트롤러

페이지 뷰 컨트롤러는 스크롤 또는 페이지 컬 전환 스타일을 사용하여 여러 페이지를 관리한다.



코드에서 페이지보기 제어기를 정의에 대한 자세한 내용은, "페이지 뷰 컨트롤러"를 참조하면 된다.

외관과 동작

스크롤 스타일의 페이지 뷰 컨트롤러에는 기본 모양이 없다. 페이지 컬 스타일의 페이지 뷰 컨트롤러는 한 쌍의 페이지 사이 책의 중심에 페이지 모양을 추가하고 페이지의 컬 모양을 표시한다.

페이지는 지정된 전환 스타일에 따라 한 페이지에서 다른 페이지로 컨트롤러 애니메이션 전환을 볼 수 있다. 지정된 스타일은 다음 페이지에 현재 페이지 스크롤, 스크롤의 경우, 지정된 스타일이 페이지 컬 인 경우 현재 페이지가 책의 페이지처럼 설정이 나타난다.

가이드라인

페이지 뷰 컨트롤러는 사용자가 한 페이지에서 다음 페이지 또는 이전 페이지로 이동할 수 있으며, 이를 통해 사용자는 인접하지 않은 페이지 사이를 이동하는 방법을 제공하지는 않는다. 당신이 비선형으로 사용자가 엑세스 할 수 있는 콘텐츠를 제공하는 페이지 뷰 컨트롤러를 사용하려면 사용자가 콘텐츠를 다양한 영역으로 이동시키기 위한 사용자 정의 방법을 구현해야 한다.