

Human Interface Guidelines

번역자 : 시스포유아이앤씨 마영희 주임

작성일 : 2013년 6월 28일

VIII. iOS UI요소 사용 가이드라인

iOS는 UIKit 프레임 워크는 어플리케이션에서 사용할 수 있는 UI 요소의 넓은 범위를 제공한다. 당신이 디자인한 당신의 어플리케이션이 항상 표준화면과 컨트롤로 내장된 어플리케이션 내에서 동작하도록 사용자는 기대하고 있다는 것을 기억해야 한다. 이것은 당신이 어플리케이션에서 적절한 요소를 사용하게 하는 장점이 있다.

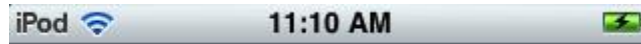
표준UI요소를 사용하는 또 다른 장점은 새롭게 디자인된 업데이트 내용들을 자동으로 받을 수 있다는 것이다. 만약 당신이 모든 외관은 표준 UI 요소를 복제하는 사용자 지정 UI 요소를 만들 경우에 iOS5 이상에서 사용 가능한 모양 사용자 지정 프로그래밍 인터페이스를 사용하는 것을 고려하십시오. 당신이 APIs를 사용하는 경우에 대부분의 UI의 요소의 외관을 최적화 할 수 있고 자동으로 업데이트 받을 수 있다.

1. Bar

상태 바, 네비게이션 바, 탭 표시 줄, 도구 모음은 특히 iOS 응용 프로그램에서 외관과 동작을 정의하는 UI 요소이다. 바는 모든 어플리케이션에서 요구되는 것은 아니지만 그것을 정확하게 사용하는 것이 중요하다. 바는 그들이 표시한 정보와 그들이 수행하는 함수의 종류에 익숙한 iOS 장치 사용자에게 친숙한 연결을 제공한다.

상태 바

상태 표시 바에는 장치 및 현재의 환경에 대한 중요한 정보를 표시한다.



외관과 동작

상태 표시 줄에는 항상 장치 화면의 상단 (전 방향에서)에 표시되며 그런 네트워크 연결, 시간, 배터리 충전 등의 사람들이 필요로 하는 정보가 포함 되어 있다.

iPhone에서 상태 바는 다른 색을 가질 수 있다. iPad에서 상태 바는 항상 블랙이다.

가이드라인

당신은 다른 UI 요소를 사용하는 것과 동일한 방법으로 상태 표시 줄을 사용하지 않지만 당신의 어플리케이션에서 그 기능을 이해하는 것이 중요하다.

만약 당신의 어플리케이션이 전체화면을 사용하는 어플리케이션이 아니라면 상태 바를 숨기기에 두 번 생각 해야 한다. 비록 영구적으로 상태 바를 숨길 것이라 해도 디자인 결정을 세분화 하여 이해해야 한다. 영구적으로 상태 바를 숨긴다는 것은 장치를 충전 하기 위해 당신의 어플리케이션을 종료하는 것을 의미한다.

대부분의 iPad 어플리케이션에서 상태 표시 바는 작은 공간을 차지하고 있기 때문에 바를 숨길 필요는 없다. iPad에서 미세한 외관은 사용자가 주의를 기울일 만큼 충돌이 일어나지는 않는다. 어플리케이션 상단의 바 상태 표시 줄을 만드는 약간 둥근 모서리와 함께 상태 표시 줄의 작은 크기는 장치 배경의 일부처럼 보인다.

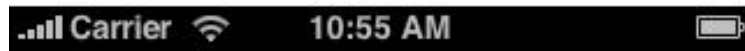
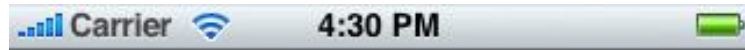
사람들이 전체화면을 표시하고 있는 동안에는 상태 표시 줄 (및 다른 모든 응용 프로그램의 UI) 를 숨기는 것을 생각해 봐야 한다. 만약 이 방식으로 한다면 사람들은 단일 탭에서 상태 표시 줄을 얻을 수 있도록 하라. 당신이 이렇게 매우 설득력 있는 이유가 없다면 사용자가 그런 제스처를 발견하고 그것을 기억하는 것은 거의 없기 때문에, 그것은 상태 표시 줄을 다시 표시하기 위한 사용자 지정 제스처를 정의하는 것을 피하는 것이 좋다.

사용자 정의 상태 바를 만들지 마시오. 시스템에서 제공된 상태 바는 일관성이 있어야 한다. 비록 당신의 어플리케이션에서 상태 바를 숨길지 모르지만, 그 자리에 사용자 정의 UI를 넣는 것은 바람직하지 않다.

적절할 때 네트워크 활동 표시기를 나타낸다. 네트워크 작동 표시등이 긴 네트워크 액세스가 발

생하고 있음을 사용자에게 표시하는 상태 표시 줄에 나타날 수 있다.

iPhone에서 상태 표시 줄의 색상을 지정한다. 그레이와 블랙 그리고 불투명한 블랙에서 선택 할 수 있다.



아이폰 응용 프로그램의 나머지 부분과 조정 상태 표시 줄 모양을 선택해야 한다. 예를 들어, 탐색 막대가 불투명하면 반투명 상태 표시 줄을 사용하면 안 된다.

iPhone에서 상태 표시 줄 색상 변경 애니메이션을 적용 할 것인지 여부를 설정한다. 애니메이션이 새로운 상태 표시 줄이 제자리에 슬라이드 하면서 화면을 사라질 때까지 밀어 이전의 상태 표시 줄을 발생한다.

네비게이션 바

네비게이션 바는 화면 내용을 관리, 선택적으로, 정보 계층 구조를 탐색 할 수 있도록 한다.



네비게이션 바는 사용자 지정보기의 계층 구조의 표시를 관리하는 객체 탐색 컨트롤러에 포함되어 있다.

외관 과 동작

네비게이션 바는 상태표시줄 아래 어플리케이션 상단 가장자리에 나타난다. 네비게이션 바는 일반적으로 그 길이를 따라 중앙에 현재 화면 또는 화면의 제목을 표시한다. 정보의 계층 구조를

탐색 할 때, 사용자는 이전 화면으로 돌아가려면 제목의 왼쪽 에있는 뒤로 가기 버튼을 누르면 된다. 그렇지 않으면, 사용자는 화면의 내용을 관리 할 수 있는 탐색 모음에서 콘텐츠를 특정 컨트롤을 활용할 수 있다.

네비게이션 바의 모든 컨트롤은 IOS가 테두리 스타일로 정의 주워 베젤을 포함한다. 당신이 네비게이션 바에서 일반 (테두리) 컨트롤을 배치하면 자동으로 테두리 스타일로 변환된다.

네비게이션 바는 반투명이나 불투명으로 나타낼 수 있다. 바가 반투명인 경우에 메인 콘텐츠 화면 상단 가장자리와 상태 바 하단 가장자리가 만나게 된다. 이로 인해 사용자는 콘텐츠 뒤쪽의 네비게이션 바를 볼 수 있다.

iPhone에서 장치를 세로에서 가로로 변경 시 네비게이션 바의 높이도 자동으로 변한다. iPad에서 장치를 회전했을 시 높이와 투명도는 변하지 않는다.

iPhone에서 네비게이션 바는 항상 스크린의 폭과 같게 맞춰진다. iPad에서 네비게이션 바는 화면이 내에만 표시된다.

가이드라인

당신은 다른 화면 사이에서 검색을 하기 위해서 네비게이션 바를 이용할 수 있다. 또는 화면의 아이템을 관리하는 컨트롤을 이용할 수 있다.

네비게이션 바의 제목처럼 현재 화면의 제목을 사용하라. 사용자가 새로운 것을 검색할 때 두 가지 상황이 일어난다.

- 바의 제목이 새로운 제목으로 바뀐다.
- 뒤로 가기 버튼이 제목 왼쪽에 나타나야 하고 이전 제목이 라벨 처리 되어야 한다.

네비게이션 바의 텍스트는 읽기 쉽게 만들어야 한다. 시스템 폰트는 읽을 수 있을 만큼 크게 제공 되지만 또 다른 폰트를 사용할 수도 있다.

어플리케이션의 상위 수준의 네비게이션 바에는 분할된 컨트롤을 배치하는 것을 고려해 봐야 한다. 이것은 정보의 계층이 펼쳐져 있거나 사람들이 찾고자 하는 것을 찾기 쉽게 해주는 데 유용하다. 네비게이션 바의 분할된 컨트롤을 이용한다면 정확한 뒤로 가기 버튼 제목을 선택해야만 한다.

충분한 공간이 있을 지라도 추가적인 컨트롤로 인해 네비게이션 바가 복잡해 지는 것을 피해야 한다. 네비게이션 바는 화면의 현재 타이틀과 뒤로 가기 버튼 그리고 화면을 관리할 수 있는 컨트롤 이외에 더 이상 포함하고 있어서는 안 된다. 대신에, 당신은 네비게이션 바에서 세그먼트 컨

트롤을 사용하면, 바는 제목을 표시하지 않아야 하고 세그먼트 컨트롤 이외의 다른 컨트롤을 포함 할 수 없다.

문서의 의미에 따라 제공된 시스템 버튼을 사용한다.

당신의 어플리케이션의 외형으로 네비게이션 바의 모습을 사용자 지정한다. 예를 들면 바의 사용자 정의 배경 이미지 및 색상을 제공 할 수 있으며, 반투명을 지정할 수 있다. 또한 같은 방향으로 다른 화면 이미지, 색상, 또는 네비게이션 바의 투명도를 변경하지 않는 것이 좋다.

노트: 당신이 아래 부분의 콘텐츠와 겹치는 네비게이션 바를 디자인 하길 원한다면, 표준 바의 높이 보다 조금 더 높은 이미지를 제공해야 한다. iPhone 어플리케이션에서는 각각의 바의 높이가 마다 다른 배경 이미지를 제공 할 수 있다.

탐색 모음 컨트롤의 모양을 사용자 정의한다. 당신은 네비게이션 바 사용자 정의 배경의 모양을 지정하는 경우에 특히 당신이 바 컨트롤을 위한 외관을 공급하는 것을 고려해야 한다.

주문을 받아서 만들어진 뒤로 가기 버튼이 다시 보기 버튼과 유사하게 보이는 것을 확인 해야 한다. 사용자는 표준 뒤로 가기 버튼을 정보의 계층 구조를 통해 단계를 추적 할 수 있다는 것을 알고 있다. 만약 당신이 뒤로 가기 버튼이 정확한 면을 지정하지 못하면 사용자들은 그것의 기능이 무엇인지 즉시 인지 할 수 없다.

다중 분할 뒤로 가기 버튼을 생성하지 말아야 한다.



다중 분할 뒤로 가기 버튼은 몇 가지 문제를 만든다.

- 다중 분할 뒤로 가기 버튼을 연장 폭은 현재 화면의 제목을 위한 여지를 남겨 두지 않는다.
- 그것은 개별 분할 선택 상태를 나타내는 것에 큰 어려움이 있다.
- 사용자가 계층 구조를 더 깊이 탐색할 때 어떤 수준을 선택하는 것에 문제가 있다.

iPhone에서 장치의 회전으로 발생하는 네비게이션 바의 높이는 장치의 회전 발생에 대응한다. 특히 사용자 지정 탐색 표시 줄 아이콘이 가로로 표시된다. 프로그램의 네비게이션의 높이를 지정 하지 마십시오. 대신 귀하의 콘텐츠가 잘 맞는 것을 확인 UIBarMetrics 상수를 활용할 수 있다.

툴바

툴바에는 스크린 또는 뷰의 개체와 관련된 작업을 수행하는 컨트롤이 포함되어 있다.



툴바는 일반적으로 사용자 지정 뷰 계층 구조의 표시를 관리하는 개체이다. 네비게이션 컨트롤러에 포함되어 있다.

외관 과 동작

iPhone에서 투바를 항상 화면 또는 뷰의 하단 가장자리에 표시되지만, iPad에서는 상단에 표시될 수 있다.

툴바 항목은 폭에 걸쳐서 일정한 간격으로 표시된다. 항목은 항상 현재 화면의 특정한 내용이기 때문에 투바 항목의 세트는 화면에서 화면으로 변화할 수 있다.

iPhone에서 장치 방향을 세로에서 가로로 변화하면 투바는 자동으로 높이가 변화한다. iPad에서 높이와 투명도는 회전에 따라 변하지 못한다.

가이드라인

사용자가 현재 내용에서 실행할 수 있는 액션 세트를 제공하는 투바를 사용한다. 애플리케이션의 데이터에서 서로 다른 관점이나 다른 애플리케이션 모드에 사람들이 액세스할 수 있도록 하려면 도구 모음에 분할된 컨트롤을 배치하는 것이다.

적절한 경우에 애플리케이션의 전체적인 외관을 조정하기 위해 투바의 외관을 사용자 지정한다. 예를 들면 사용자 정의 배경 이미지 및 색상을 지정할 수 있으며, 반투명을 지정할 수 있다.

몇몇의 경우에 실제 이미지를 제공하는 것이 좋은 생각일 수도 있다.

당신의 사용자 정의된 투바가 애플리케이션의 나머지 부분과 일관성이 있는지 확인해야 한다. 당

신이 반투명 툴바를 사용하는 경우 불 투명한 네비게이션 바와 결합을 해서는 안 된다. 또한 일반적으로 같은 방향에서 다른 화면의 툴바 모양을 변경하는 것은 피하는 것이 좋다.

각 툴바의 영역이 적어도 44X44 포인트 정도의 타겟 영역을 유지 해야 한다. 툴바의 아이템이 너무 밀접하게 몰려 있으면 사람들은 원하는 것을 누르기 어렵다.

문서의 의미에 따라 제공된 툴바 항목을 사용한다.

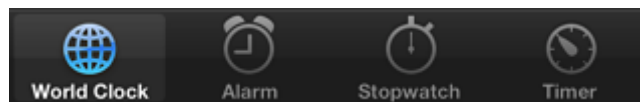
툴바 항목의 외형을 사용자 정의 한다. 만약 툴바의 외형을 사용자 지정 하려면 툴바의 항목에 대한 외형을 만드는 것을 고려하는 것이 좋다. 당신은 또한 그들이 당신에 의해서 만들어진 툴바 배경에 걸맞게 항목을 선택 모양을 조정하려는 경우가 있다.

같은 툴바 안에 기본 스타일과 선이 있는 툴바 항목을 혼합하는 것은 피하는 것이 좋다. 도구 모음의 스타일 중 하나를 사용할 수 있지만 그것들을 혼합하는 것은 일반적으로 눈에 잘 보이지 않는다.

iPhone에서 장치를 회전할 때 툴바의 높이가 변화할 수 있게 해야 한다. 구체적으로는 사용자 지정 도구 모음의 아이콘이 옆에 표시됩니다 가로 방향에 나타나는 시너 바 잘 맞는지 확인해야 한다.

탭 바

탭 바는 사람들에게 다른 화면 모드로 전환할 수 있게 해준다.



탭 바는 사용자 정의 뷰 세트의 표시를 관리하는 개체이며 탭 바의 컨트롤러에 포함되어 있다.

외관 과 동작

탭 바는 화면하단에 표시되며 어플리케이션의 모든 곳에 접근할 수 있다. 탭 바의 폭은 동일하고 기본적으로 검은 배경에 탭의 아이콘과 텍스트가 표시 된다. 사용자가 탭을 선택 했을 때 탭의 배경이 밝아 지고 아이콘은 푸른색 불이 켜진다.



iPhone에서 탭 바는 한 번에 5 개 미만 탭을 볼 수 없다. 만약 좀 더 많은 탭을 표시 하려면 그것들 중에 4개를 표시하고 리스트에 추가적인 탭을 나타내는 탭을 추가한다. iPad 에서는 5개 이상의 탭 바를 표시한다.

탭에서 어플리케이션 고유정보를 배지를 통해서 표시할 수 있다.

탭 바는 장치 방향에 관계없이 투명도나 높이가 변하지 않는다.

가이드 라인

당신의 어플리케이션의 전반적인 기능과 관련된 데이터 또는 다른 하위의 동일한 세트에 다양한 관점에 대한 사용자의 액세스를 제공하기 위해 탭 바를 사용한다. 탭 바를 사용할 때 다른 가이드 라인을 따르는 것이 좋다.

사용자가 현재 모드 또는 화면의 요소에 작용하는 컨트롤을 제공하기 위해 탭 바를 사용하지 마시오. 만약 사용자를 위한 컨트롤이 필요하다면 툴바를 사용하라.

일반적으로 어플리케이션의 수준에서 정보를 구성하는데 탭 바를 사용한다. 당신의 정보계층을 평면화 하고 여러 정보 카테고리나 모드에 대한 액세스를 제공하는 좋은 방법이므로, 탭 바는 기본 어플리케이션에서 사용하기 적합하다.

기능을 사용하지 못할 경우 탭을 제거해서는 안 된다. 만약 현재 내용이 이용 가능하지 않은 어플리케이션을 탭에 표시할 때 모두 제거하는 것 보다 탭을 표시하지 않는 것이 더 효과적이다. 당신이 탭을 제거할 경우 몇몇 사람은 괜찮겠지만 당신은 당신의 어플리케이션의 UI가 불안정하다고 예측할 것이다. 가장 좋은 방법은 탭이 활성화 된 것을 항상 확인하는 것이다. 하지만 탭 콘텐츠가 왜 이용불가 한지 설명이 있어야 한다. 예를 들면 iOS장치에 어떤 노래도 없다면 음악 어플리케이션은 Song 탭을 표시하지 않는다. 대신에 음악을 다운로드 받을 수 있는 화면을 표시한다.

탭이 해당 화면에서 내용을 전환하거나 필터링하면 iPad에서, 당신은 분할 화면 창 또는 popover에서 탭바를 사용할 수 있다. 분할 컨트롤의 모양이 popover 또는 분할 뷰 모양과 더 나은 조정 때문에, 종종, popover 또는 분할 뷰 창의 아래쪽 가장자리에 세그먼트 컨트롤을 사용하여 더 원할한 작동을 한다.

적절하게 통신할 수 있도록 탭 바에 아이콘 배지를 붙이는 것을 고려하라. 당신은 화면 및 모드와 관련된 새로운 정보가 있음을 표시하기 위해 탭 바에 아이콘 배지를 표시 할 수 있다.

적절한 경우 탭 바의 모양을 사용자 지정한다. 예를 들면 당신은 탭 바나 아이콘을 위한 색을 사용자 지정 할 수 있고 아이콘은 시스템에서 제공되던지 사용자 지정된 템플릿 이미지를 사용할 수 있다. 또한 탭 바에 배경 이미지를 제공 할 수 있다. 당신은 iOS가 선택된 탭바에 아이콘을 추가하기 위한 빛을 사용자 지정할 수 있다. 당신이 선택된 탭 아이콘의 외관을 위한 색조를 제공할 때 iOS는 가장 상위 색조를 적용한다. 만약 색조가 제공되지 않으면 iOS는 표준의 푸른색 빛을 적용한다.

필요한 경우 사용자 지정 선택 표시 이미지를 제공한다. 만약 당신이 탭 바를 위한 사용자 지정 색조를 제공한다면, 그것을 조정할 수 있는 선택 지시 이미지를 정의하길 원할지도 모른다. 당신은 고정된 사이즈와 조정 사이즈를 변경할 수 있는 이미지를 현재 선택된 탭 바에 적용할 수 있다. iOS는 탭 아이콘 뒤에 선택 표시 이미지를 그리기 때문에, 당신의 이미지는 반투명이어야 한다.

iPad에서 너무 많은 탭으로 탭 바를 복잡하게 하는 것을 피하라. 너무 많은 탭을 탭 바에 놓으면 사람들이 원하는 하나의 탭을 고르기가 어려울 수 있다. 또한 화면에 탭이 추가적으로 표시되면, 더 복잡해진다. 일반적으로 메인 화면과 오른쪽 분할 화면에는 대략 7개 정도로 탭의 수를 제한해야 한다. Popover이나 분할 화면의 왼쪽에서는 5개 이상의 탭이 알맞다.

iPad에서 더 많은 탭을 만드는 것을 피해야 한다.

iPad에서 당신의 어플리케이션의 비주얼 안전성을 높이기 위해 각각의 방향마다 같은 탭을 표시해야 한다. 세로방향에서는 화면에 7개의 탭이 가장 잘 맞는다. 가로 방향에서 화면의 중앙의 폭에 따라 동일한 탭을 배치해야 한다. 이 가이드라인은 분할 화면 또는 popover에서 탭 바의 사용이 적용된다. 예를 들면, 당신이 세로 방향에서 Popover의 탭 바를 사용할 경우에 그것은 가로방향일 때 왼쪽에 분할화면에 표시 되는 것보다 알맞게 표시된다.